

Cryptage et décryptage d'un message

Préliminaire : on se réfère dans ce sujet à un langage de programmation capable de traiter des nombres entiers et des caractères, ce qui est le cas de la plupart des langages y compris ceux que fournissent certaines calculatrices programmables. En informatique, le code ASCII consiste à associer à chaque caractère un code numérique qui est un entier compris entre 0 et 255. Ainsi, le code de @ vaut 64, celui de A est 65, etc.

Questions de syntaxe : dans la plupart des langages de programmation il existe une fonction appelée chr() ou char() ou car() et qui renvoie un caractère à partir de son code ASCII. On entre donc par exemple chr(65) pour obtenir la lettre A. La fonction réciproque est souvent nommée asc() ou ord() ou code(), de sorte qu'on tape par exemple ord("A") pour obtenir le nombre 65.

Pour simplifier ce qui suit, nous conviendrons de nous limiter à un sous-alphabet formé des lettres majuscules de A à Z et du caractère @ pour marquer les espaces. Dans ces conditions, la formule $\text{ord}(c) - 64$ renvoie un nombre compris entre 0 et 26 si la variable c contient une lettre de notre mini-alphabet.

1. Codage.

- a. En utilisant le codage décrit ci-dessus, coder le message suivant :

BONJOUR@A@TOUS

On définira un tableau pour ranger les lettres et un autre pour le codage du message.

Appeler l'examineur pour lui montrer l'écran du logiciel après remplissage.

- b. On va crypter (chiffrer) le message au moyen de la fonction C qui, à tout n entier appartenant à [0 ; 26] associe le reste C(n) de la division de 13n par 27. Adapter la procédure réalisée en 1. a. pour obtenir les restes C(n) correspondant à chaque code n, puis en déduire la lettre correspondante.

Appeler l'examineur pour validation des résultats.

2. Décodage.

Notons D la fonction qui, à tout entier k appartenant à [0 ; 27], associe le reste de la division de 25k par 27.

À partir des nombres cryptés trouvés précédemment, retrouver le message originel en utilisant la fonction D.

Appeler l'examineur pour vérification du résultat.

3. Amélioration.

Le codage proposé ci-dessus est rudimentaire, notamment parce que le caractère d'espacement @ est invariant. On modifie donc la fonction C ainsi : $C(n) = \text{reste de la division de } 13n + 8 \text{ par } 27$.

Comment faut-il modifier la fonction D ?

Appeler l'examineur pour lui proposer une réponse éventuelle à cette question.

4. Justification du codage.

Pour le codage ASCII, deux lettres de l'alphabet sont codées par deux nombres distincts. Il faut donc s'assurer que le cryptage choisi au 1. b. code deux nombres n et p distincts, compris entre 0 et 26, par deux nombres distincts.

- a. Montrer que, si $C(n) = C(p)$ alors 27 divise $13(n - p)$.
b. En déduire que $n = p$ puis que le codage est valide.

AIDE EXCEL

Calculer le reste d'une division euclidienne	=MOD(nombre ; diviseur)
Fournir le caractère ayant un code numérique donné	=CAR(nombre)
Fournir le code numérique d'un caractère donné	=CODE("lettre")

Ces cryptages sont appelés des cryptages affines. Voir le livre *Les maths au quotidien : Codage / Cryptographie*.